

E-koolikotti materjalide lisamise lühijuhend

Mis on E-koolikott?

E-koolikott on digitaalse õppevara portaal, mis sisaldab õppematerjale lasteaedadele, üldhariduskoolidele ja kutseõppeasutustele. Samuti on õppematerjale huvihariduse ja noorsootöö mitmekesistamiseks.

E-koolikott on keskkond õppematerjalide leidmiseks, õppematerjalide koostamiseks ja avaldamiseks.

1. Mine aadressile www.e-koolikott.ee
2. Paremas ääres on nupp nimega **Sisene**



E-koolikotti tutvustav video: <https://bit.ly/3900lct>

3. Sisselogimise ehk autentimise viise on **hetkel neli**, vali endale meelepärane.

i Uus kasutaja ei pea eraldi registreerima, sisselogimisel luuakse konto automaatselt

HarID	ID-kaart	eKool	Stuudium
-------	----------	-------	----------

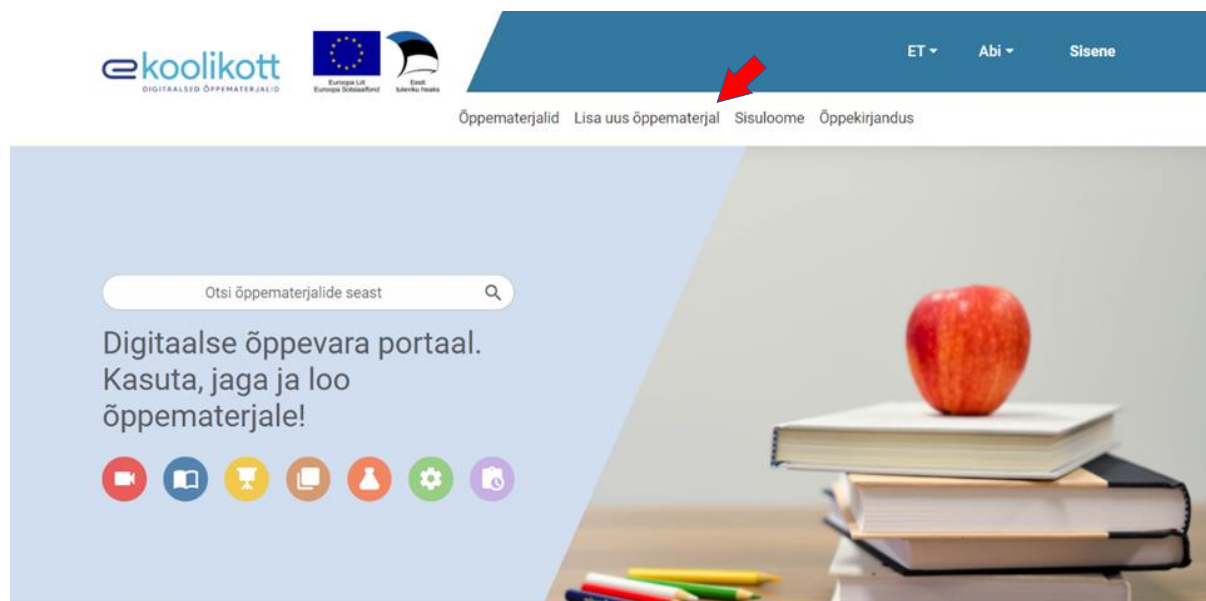
Sisene HarID-ga

Õppematerjali ei saa sisestada ilma kontot loomata. Konto on alati isikustatud, st on seotud isikukoodiga. Konto luuakse esimesel sisselogimisel automaatselt. Konto loomisel saadetakse meilile neljakohaline identifitseerimisnumber (vahel läheb rämpsposti), mis tuleb sisestada (iga kriipsu peale üks number).

4. Kui oled sisse loginud, saad hakata **looma uut õppematerjali**.

Saad koostada tervikmaterjali – ei pea looma eraldi peatükke, materjale või kogumikke.

5. Vali ülevalt menüüst: **Lisa uus õppematerjal**.



Mis on E-koolikotis õppematerjal?

Õppematerjal on E-koolikotis üks ühik õppevara, näiteks võib see olla üks ülesanne, üks video, üks esitlus jne. Õppematerjaliks on võimalik koondada kokku ka suurem materjal, näiteks ühe teema kohta käivad teooria osa, erinevad ülesanded, videod, mängud, töölehed jne.

6. Õppematerjali lisamine.

Pane tähele, et tärniga tähistatud väljad on kohustuslikud!

7. E-koolikotti õppematerjali lisamine on neljast etapist koosnev tegevus.

Sa saad materjali muuta ka pärast salvestamist!

1 KIRJELDA ÕPPEMATERJALI ^

Pealkiri *

Keel *

Eesti

Kirjeldus *

Näiteks kirjelda õpitulemusi ning kuidas seda õppematerjali kasutada?

2 LISA SISU v

3 TEE MATERJAL LIHTSAMINI LEITAVAKS v

4 LISA PILT, MILLE JÄRGI MATERJALI ÄRA TUNNED v

Sisu osas saad...

- tekstiredaktoriga materjali kujundada, lisada tekstile pilte, tabeleid jm;
- pookida linke, mida kuvatakse materjali sees – PDF, Excel, Powerpoint, Word, Youtube video jm. Täpsem nimekiri erinevatest failitüüpidest on näha „poogi link“ valikul;
- lisada faile.
- Materjali koostamine peatükkidena ja nende põhjal tekkiv sisukord annavad mugava võimaluse peatükkide ja sisuplokkide vahel liikumiseks.

 Lisa tekst

 Poogi link

 Lisa fail

 Lisa uus peatükk

Tee materjal lihtsamini leitavaks!

- Sa saad oma materjali ühekorraga metaandmestada ehk lisada kirjeldavad andmed. Nii muudad oma materjal lihtsalt ja kiirelt leitavaks. Tärniga märgitud meta-andmete lisamine on kohustuslik, ilma nendeta materjali salvestada ei saa.

✓

TEE MATERJAL LIHTSAMINI LEITAVAKS

^

Seosed õppekavaga *

Otsi teemat, õppeainet, ainevaldkonda või õppekavarühma.

▶ Alusharidus

▶ Põhiharidus

▶ Keskharidus

▶ Kutseharidus

▶ Mitteformaalne õpe

Materjali tüüp *

^

☐ Video või animatsioon

☐ Esitus

☐ Mäng või simulatsioon

☐ Katse, uurimus või projekt

☐ Juhend

☐ Teadmiste kontroll

☐ Harjutus või tööleht

☐ Õpik, kursus või tekst

☐ Tunnikava

☐ Teabeallikas

☐ Heli

☐ Pilt

☒ Muu

Valitud seosed

☒ Arvutamine ja mõõtmine, andmed

☒ Geomeetria

Eemalda valitud seosed

Klass

IV

VI

☐ Lõimitud aine- ja keeleõpe

Sobib haridusliku erivajadusega õppijale

^

☐ Õpiraskus

☐ Lihtsustatud õpe

☐ Toimetulekuõpe

☐ Hooldusõpe

☐ Muu erivajadus

Toetab üldpädevusi *

^

☐ Suhtluspädevus

☐ Kultuuri- ja väärtuspädevus

☒ Digipädevus

☐ Ettevõtlikkuspädevus

☒ Õpipädevus

☒ Matemaatika-, loodusteaduste- ja tehnoloogialane pädevus

☐ Enesemääratluspädevus

☐ Sotsiaalne ja kodanikupädevus

Tutvu ka E-koolikoti korduma kippuvate küsimustega: <https://bit.ly/2ZnoCel>

8. E-koolikotis õppematerjali luues tuleb enne salvestamist kinnitada litsentsi valik.

Õppematerjali litsents *

☐ Avaldan minu poolt üles laaditud failid ja sisestatud andmed [CC BY-SA 3.0](#) CC BY-SA 3.0 litsentsiga. Kinnitan, et minu poolt sisestatud materjalide avaldamine ei riku ühegi teise isiku kehtivaid autoriõigusi.

Loobu

Salvesta

Mida tähendab E-koolikotis olev litsents?

Litsents kehtib ainult E-koolikotti üles laetud failidele ja sisukirjeldustele. Kui jagad oma materjali lingiga, saad ise oma litsentsi üle otsustada.

E-koolikotis on kasutusel litsents CC BY-SA 3.0: Autorile viitamine + Jagamine samadel tingimustel 3.0 Eesti.

4

9. Salvestamisel saad valida avaldamise viisi.

Vali avaldamise viis

Avalik

 Õppematerjal on leitav E-koolikotist ja otsingumootoritest

Lingiga jagatav

 Õppematerjal ei ole avalikult leitav, aga kui saadad kellelegi lingi, saab seda avada

Privaatset

 Õppematerjali saad avada ainult sina

Jätka muutmist

Privaatne

Lingiga jagatav

Avalik

Õppevara salvestamisel saab valida, kas teha materjal avalikuks, jätta see lingiga jagatavaks (üldisest otsingust välja ei tule, kasutada saavad vaid need, kellel on link) või muuta privaatseks (kui soovid materjali kasutada vaid ise või kui materjal pole veel päris valmis).

"Jätka muutmist" lubab materjali salvestada ja jätkata selle muutmist ilma muutmisakent vahepeal sulgemata.

Õppevaral on E-koolikotis:

- üheselt mõistetav pealkiri;
- põhjalik (kuid mitte väga pikk) sisukokkuvõte;
- eesmärk, käsitletavat põhimõistet ja õpitulemused on hoolega läbi mõeldud ning kirja pandud;
- lisatud võtmesõnana materjali iseloomustavad võtmesõnanad.

Milline on hea pealkiri?

Pealkiri kirjeldab lühidalt ja konkreetset õppematerjalis käsitlevat teemat.

Mis on sisukirjeldus?

Sisukirjeldus sisaldab sihtrühma, kellele materjal on mõeldud, õpitulemusi, hinnangulist tundide arvu materjali käsitlemiseks, kasutusjuhust.

Õppematerjali sisukirjeldusest peab E-koolikotti kasutatav õpetaja või õpilane aru saama, missuguse materjaliga tegu, enne kui ta materjali faili või linki avama hakkab.

Tutvu hea näitega: <https://bit.ly/2XMsy7z>

Geomeetria ja mõõtühikud 4.- 6. klassile

Pirgit Palm muutis viimati 24.04.2021, koostas 28.02.2021, Kiidab 0 kasutajat, vaadatud 57 korda

Avalik Kiida Vaata hiljem Jaga Stuudiumis Lisa soovitatuks



99math on haarav platvorm matemaatika praktiseerimiseks ja õpilaste motivatsiooni tõstmiseks. Õppevara on võimalik kasutada nii klassitöös kui ka iseseisvaks harjutamiseks. Kogumik sisaldab linke 99math platvormi teemadele, mis toetavad 4.-6. klassi matemaatika õpitulemuste saavutamist geomeetria ja suuruste maailmas.

KASUTUSJUHEND ÕPETAJALE

Kuidas kasutada 99mathi matemaatikutunnis?
Tutvustusvideo
99math kasutajaks registreerimine

KOGUMIKU TEEMAD

- Pikkusühikute teisendamine
- Massiühikute teisendamine

Geomeetria ja mõõtühikud 4.- 6. klassile

- Geomeetria ja mõõtühikud 4.- 6. klassile
- Näide 99math mängu seadistamise vaatest
- 99math mängu seadistamine
- Pikkusühikute teisendamine
- Massiühikute teisendamine
- Pindalaühikute teisendamine
- Ruumalaühikute teisendamine
- Tehted nimega arvudega
- Ristküliku ümbermõõt ja pindala
- Kolmnurga ümbermõõt ja pindala
- Kahe punkti vaheline kaugus

- Tervik on hästi liigendatud alaosadeks. Eraldi on olemas kasutusjuhendid.

- *Võtmesõnade lisamine aitab teha materjali lihtsamini leitavaks.*


Geomeetria ja mõõtühikud 4.- 6. klassile

99math on haarav platvorm matemaatika praktiseerimiseks ja õpilaste motivatsiooni tõstmiseks. Õppevara on võimalik kasutada nii klassitöös kui ka iseseisvaks harjutamiseks.

99math registreeritud ja sisse logitud kasutaja saab luua haarava **live mängu** (klassiga koos mängimiseks) või **omas tempos** mängu (sobib nii koduseks tööks kui ka klassis iseseisvaks ülesandeks). Mängu luues on õpetajal võimalik valida oma õpilaste jaoks sobiv raskusaste. Õpilane lahendab mängu ülesandeid eraldi seadmes (sülearvutis, lauaarvutis, tahvelarvutis või nutitelefoni). Mängu järgselt on võimalik analüüsida õpilaste tulemusi ja mitmekordsel mängimisel saab raportite abil ülevaate klassi arengust.

Kogumik sisaldab linke 99math platvormi teemadele, mis toetavad 4.- 6. klassi matemaatika õpitulemuste saavutamist geomeetria ja suuruste maailmas.

Õppevara on valminud ESF meetme „Kaasaegse ja uuendusliku õppevara arendamine ja kasutuselevõtt” raames.

KASUTUSJUHEND ÕPETAJALE

[Kuidas kasutada 99mathi matemaatikatunnis?](#)

[Tutvustusvideo](#)

[99math kasutajaks registreerimine](#)

Näide 99math mängu seadistamise vaatest >

Võtmesõnad

kolmnurga ümbermõõt geomeetria ruumala kolmnurga pindala nutikas õpe ristküliku pindala
pindala ristkülik ruumalaühikud matemaatika pindalaühikud teisendamine arvkiir
pikkusühikud pikkus massiühikud ristküliku ümbermõõt 99math mass

Mis on võtmesõnad?

Võtmesõnad (ingl k *keywords*) on teie enda poolt valitud sõnad, mida te otsingul kasutate. Võtmesõnad on nimetavas käändes, ühe- või kahe sõnalised terminid. Mida täpsemalt on lisatud võtmesõnad, seda lihtsam on kasutajal materjali otsida.